

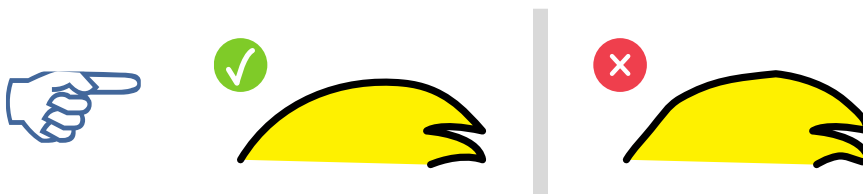
### Objetivo

Empezar a tener dominio básico del dibujo vectorial: formas, nodos, curvas simétricas / asimétricas. Interacción de formas básicas. Alineación y distribución de formas. Grosos de trazo. Ubicación en la profundidad de la página/capa. Relleno básico. Utilización de muestras (colores) globales, y de proceso. Utilización de herramientas básicas de texto.

### Consigna

Diseñar un presupuesto infográfico de una computadora para uso en diseño. El mismo es resultado de la investigación y puesta en común de los datos relevados. Es de carácter informativo, no requiere autoría (marca) de una casa de ventas de insumos informáticos. El diseño es a elección del alumno, no necesariamente tiene que ser modular, en tablas, pueden utilizarse otras distribuciones reticulares. Habilidades técnicas que se deben utilizar:

1. Muestras **globales**.
2. **Textos** (Título, nombre del componente y sus detalles técnicos básicos).
3. Dibujar y detallar **al menos 8** componentes: Motherboard, memoria, HDD, Gabinete, fuente de alimentación, monitor y dos periféricos (mínimo).
4. Precio del componente (parcial) y precio de la computadora (total).
5. Coherencia sintáctica (por ej. en: radios de bordes redondeados, tamaños, grosos de trazo).



### Entrega

Entrega digital el día 28/05/2019 a las 18:00:

- **Formato .ai** (Apellido-TP01.ai) en mesa de trabajo tamaño A4, separando en capas de la siguiente manera:
  - Capa base (vectores original).
  - Capa con los textos (**convertidos a curvas**).
- **Formato JPG**. Apellido-TP01.jpg en rgb a 150 dpi.

### Evaluación

Las entregas Fuera de término, sin justificativo acorde, no califican. Deben *utilizarse* los *recursos* mencionados arriba. El agregado de otros, está permitido; siempre y cuando, que estén los *mínimos* solicitados)